

«СОГЛАСОВАНО»

Директор Департамента  
государственной политики  
в сфере воспитания,  
дополнительного образования  
и детского отдыха Министерства  
просвещения  
Российской Федерации



Н.А. Наумова

« 3 » февраля 2022 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор федерального  
государственного бюджетного  
образовательного учреждения  
дополнительного образования  
«Федеральный центр  
дополнительного образования и  
организации отдыха и  
оздоровления детей»



И.В. Козин

« 3 » февраля 2022 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении первого Всероссийского фестиваля образовательного киберспорта

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает статус Всероссийского фестиваля образовательного киберспорта (далее – Фестиваль), требования к участникам Фестиваля (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Фестиваля в 2022 году, а также регулирует права и обязанности организатора и Участников.

1.2. Организатором Фестиваля выступает федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный центр дополнительного образования организации отдыха и оздоровления детей» (далее – Организатор).

1.3. Общее руководство проведением Фестиваля осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников Организатора и приглашенных экспертов.

1.4. Экспертиза и оценка представленных на Фестиваль материалов и результатов работы Участников осуществляет Жюри Фестиваля (далее – Жюри).

1.5. Состав Оргкомитета и Жюри утверждается приказом Организатора.

1.6. В рамках Фестиваля проводится комплекс мероприятий для учащихся системы дополнительного и общего образования в дистанционном формате (далее – Соревновательные мероприятия, Массовые мероприятия; вместе – Мероприятия).

1.7. Для участия в Соревновательных мероприятиях Фестиваля достаточно базовых знаний. Изучение дополнительных материалов, которые будут предоставлены Участникам, позволит успешно выполнить задание Соревновательного мероприятия.

1.8. Массовые мероприятия Фестиваля направлены на знакомство обучающихся и взрослых с направлением или цифровой игровой дисциплиной, популяризацию направления в целом.

1.9. Отправка заявки на участие в Фестивале подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

1.10. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Фестивале, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.11. Принимая участие в Фестивале, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.

1.12. Информация о проведении Фестиваля публикуется в официальном разделе Фестиваля на сайте <https://www.научим.online/cybersport-2022> (далее – Сайт).

1.13. Участие в Фестивале бесплатное.

1.14. Финансовое обеспечение проведения Фестиваля осуществляется за счет средств Организатора.

1.15. Для участия в части Мероприятий необходимо наличие лицензионной версии цифрового приложения. Организатор не предоставляет Участникам цифровые приложения.

## 2. Цель Фестиваля

2.1. Фестиваль организуется с целью популяризации образовательной составляющей киберспортивных соревновательных дисциплин среди молодежи и разъяснения родительскому и преподавательскому сообществу положительного

влияния игр на воспитание и развитие с помощью игр аналитического, логического, стратегического, тактического мышлений, навыков работе в команде, постановке и достижения целей.

## 2.2. Задачи Фестиваля:

повысить интерес к киберспорту и предоставить возможность обучающимся попробовать свои силы в индивидуальных и командных соревнованиях по дисциплинам Фестиваля;

раскрыть потенциал использования игр в образовательном процессе для взрослых и обучающихся образовательных учреждений;

создать сообщество для популяризации образовательного киберспорта в Российской Федерации и интеграции цифровых приложений в образовательный процесс центров дополнительного образования.

## 3. Участники Фестиваля

3.1. Участниками Фестиваля являются граждане Российской Федерации и иностранные граждане в возрасте от 10 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Фестивале.

3.2. Формат участия (индивидуальное или командное) в каждом Мероприятии зафиксировано в Приложении №1.

3.3. Количество участников в команде может меняться в зависимости от соревновательной дисциплины. Команда формируются Участниками самостоятельно.

3.4. Каждый Участник может выступать в рамках одного Мероприятия Фестиваля в составе только одной команды.

## 4. Структура и порядок проведения Фестиваля

4.1. Фестиваль проводится в период с 20 июня 2022 года по 20 ноября 2022 года.

4.2. Мероприятия Фестиваля реализуются в соответствии с Календарем Мероприятий, утвержденным Приказом Организатора и размещенном на Сайте. Примерный календарь Мероприятий представлен в Приложении № 1.

4.3. Регистрация доступна весь период проведения Фестиваля.

4.4. Каждое Мероприятие Фестиваля проводится в два этапа:

отборочный этап (5 дней);

финальный этап (2 дня);

точные сроки проведения этапов Мероприятия представлены в Приложении №1.

4.5. К участию в финальном этапе Мероприятия допускаются победители отборочного этапа.

4.6. Для участия в Фестивале Участник проходит регистрацию на Сайте, заполняя все обязательные поля в форме регистрации и предоставляя Организатору необходимую для участия информацию. Форма заявки, срок и порядок ее подачи определяются Организатором и размещаются на Сайте.

4.7. Отправляя заявку, Участники дают согласие в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» Организатору, расположенному по адресу: г. Москва, Ростокинский пр. 3 с. 3, на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу, предоставление, доступ (в случаях прямо предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации с соблюдением требований внутренних актов Организатора), обезличивание, блокирование, уничтожение, удаление персональных данных: ФИО, возраст, образовательное учреждение, телефон, электронный адрес, данные о населенном пункте, адрес проживания Участника (в случае направления сувенирной продукции почтой) с использованием неавтоматизированных и автоматизированных средств обработки в целях регистрации сведений, необходимых для участия в мероприятиях.

4.8. Программа Фестиваля сопровождается лекциями и консультациями экспертов в рамках вопросов, затрагиваемых направлениями Фестиваля. Актуальная программа проведения Фестиваля публикуется на Сайте.

4.9. Участники соревнуются в дисциплинах Фестиваля в дистанционном формате или на базе образовательной организации, которую представляет участник, в соответствии с регламентом Мероприятия.

## 5. Порядок предоставления результатов и подведения итогов Мероприятий Фестиваля

5.1. Для подведения итогов Мероприятий Фестиваля формируется Жюри, состоящее из работников Организатора и приглашенных экспертов в области классического киберспорта.

5.2. Победителем в каждом Мероприятии Фестиваля может стать любая Команда, выполнившая все условия участия и занявшая первое место в турнирной таблице Мероприятия.

5.4. Общие критерии оценки результатов соревновательных матчей Мероприятий:

итог матча (Результаты матчей, количество выигранных и проигранных партий в бальном эквиваленте);

стратегия развития и ее реализация во время матча (оценка выбранной стратегии в текущих условиях, уровень реализации стратегии);

адаптирование под резкие изменения во время матча (оценка адаптации участников к изменениям, происходящих в течение матча):

взаимодействие с другими участниками матча (оценка корректности общения при взаимодействии, оценка аргументации точки зрения).

5.5. Дополнительные критерии оценки результатов соревновательных матчей для командных дисциплин:

внутрикомандное взаимодействие (оценка умения участников взаимодействовать и договариваться внутри команды, правильность распределения ролей в команде, синхронизация и общение внутри команды);

тактическая реализация командного потенциала (оценка принимаемых решений команды, уровень реализации и достижения целей, поставленных внутри команды);

5.6. Решение Жюри оформляется в виде письменного итогового Протокола, который подписывается Председателем и секретарем Жюри. В протоколе фиксируются итоговые результаты индивидуального участника или команды за Мероприятие (содержит название команды, ФИО участников, итоговое место в турнирной таблице Мероприятия).

5.7. Протокол публикуется на Сайте в сроки, указанные в Календаре Мероприятий.

## 6. Награждение победителей Фестиваля

6.1. Победители Фестиваля награждаются памятными подарками и сувенирной продукцией в соответствии с категорией Мероприятия, определенной в Регламенте.

6.2. Каждый участник может получить не более одного приза и комплекта сувенирной продукции. В случае, если Участник становится победителем, призером

или финалистом нескольких Мероприятий Фестиваля, Участник получает подарок более высокой категории.

6.3. Организатор имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

6.4. Организатор имеет право особо отметить отдельные Команды без присуждения звания победителя.

## 7. Контакты для связи

7.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Фестиваля, документации Фестиваля, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Фестиваля по электронному адресу: [cybersport.edu@fedcdo.ru](mailto:cybersport.edu@fedcdo.ru)

## 8. Заключительные положения

8.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации в соответствии с документами ФГБОУ ДО ФЦДО, настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.

Календарь мероприятий  
Всероссийского Фестиваля образовательного киберспорта в 2022 году

Мероприятие	Даты мероприятия		Этапы Мероприятия		Срок подачи заявки на участие	Вид участия (вариативность)
	Начало	Окончание	Отборочный этап	Финальный этап		
Турнир по игре Chessplosion (8+)	04.07	17.07	11.07 - 15.07	16.07 - 17.07	10.07	Индивидуальное
Турнир по игре League Of Legends (12+)	18.07	31.07	25.07 - 29.07	30.07 - 31.07	24.07	Командное (до 5 человек)
Турнир по игре Among Us (10+)	01.08	14.08	08.08 - 12.08	13.08 - 14.08	07.08	Индивидуальное
Турнир по игре Portal 2 (8+)	15.08	28.08	22.08 - 26.08	27.08 - 28.08	21.08	Командное (до 2 человек)
Турнир по игре Fortnite (12+)	29.08	11.09	05.09 - 09.09	10.09 - 11.09	04.09	Командное (2-4 человек)
Турнир по игре Pummel Party (12+)	12.09	25.09.	19.09 - 23.09	24.09 - 25.09	18.09	Индивидуальное
Турнир по игре Heroes of Might and Magic (10+)	26.09	09.10.	03.10 - 07.10	08.10 - 09.10	02.10	Индивидуальное
Турнир по игре Teamfight Tactics (8+)	10.10	23.10	17.10 - 21.10	22.10 - 23.10	16.10	Индивидуальное
Турнир по игре BrawlStars (8+)	24.10	06.11	31.10 - 04.11	05.11 - 06.11	30.10	Командное (до 3 человек)
Турнир по игре из результатов голосования участников	07.11	20.11	14.11 - 18.11	19.11. - 20.11	13.11	Индивидуальное или Командное

Дисциплины Мероприятий могут быть изменены Организаторами Фестиваля не позднее чем за месяц до начала Мероприятия.